

# Deklaracja dostępności SGB Mobile

- **Stan dostępności aplikacji mobilnej**

Aplikacja mobilna jest częściowo zgodna z wytycznymi, które wynikają z ustawy z dnia 26 kwietnia 2024 roku o zapewnianiu spełniania wymagań dostępności niektórych produktów i usług przez podmioty gospodarcze oraz z wytycznych WCAG 2.2.

Aplikacja mobilna spełnia kryteria sukcesu wskazane w wytycznych WCAG 2.2:

| Kod                                                                             | Kryterium                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|---------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>1.3.1 Informacje i relacje</b>                                               | Informacje, struktura oraz relacje między treściami przekazywane poprzez prezentację mogą być odczytane przez program komputerowy lub istnieją w postaci tekstu.                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>1.3.2 Znacząca kolejność</b>                                                 | Jeśli kolejność, w jakiej przedstawiona jest treść, ma znaczenie dla zrozumienia treści, prawidłowa kolejność odczytu musi być określona programowo.                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>1.3.3 Cechy sensoryczne</b>                                                  | Instrukcje co do zrozumienia i operowania treścią nie opierają się wyłącznie na właściwościach zmysłowych, takich jak: kształt, rozmiar, wzrokowa lokalizacja, orientacja w przestrzeni lub dźwięk                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>1.3.5 Określanie celu danych wejściowych</b>                                 | Cel każdego pola zbierającego informacje o użytkowniku może być programowo określony gdy: <ul style="list-style-type: none"><li>• pole zbierające dane służy celowi określone w sekcji <a href="#">Przeznaczenie pól danych w komponentach interfejsu użytkownika</a>, oraz</li><li>• treść jest implementowana za pomocą technologii obsługującej określanie w polach formularza typu oczekiwanych danych.</li></ul> |
| <b>1.4.1 Użycie koloru</b>                                                      | Kolor nie jest wykorzystywany jako jedyny wizualny sposób przekazywania informacji, wskazywania czynności do wykonania lub oczekiwania na odpowiedź, czy też wyróżniania elementów wizualnych.                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>1.4.3 Kontrast (minimalny)</b>                                               | Wizualna prezentacja tekstu lub obrazu tekstu posiada współczynnik kontrastu wynoszący przynajmniej 4.5:1                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>1.4.5 Obrazy tekstu</b>                                                      | Jeśli wykorzystywane technologie mogą przedstawiać treść wizualnie, do przekazywania informacji wykorzystuje się tekst, a nie obraz tekstu                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>1.4.11 Kontrast elementów nietekstowych</b>                                  | Wizualna prezentacja następujących elementów ma współczynnik kontrastu co najmniej 3:1 względem sąsiednich kolorów                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>1.4.12 Odstępy między znakami</b>                                            | W treściach tworzonych za pomocą języków znaczników, umożliwiających ustawienie poniższych właściwości stylu, nie następuje utrata żadnych treści lub funkcjonalności, gdy tekst ustawiony zostanie tak, aby uwzględniał wszystkie poniższe parametry oraz gdy wprowadzone zostaną zmiany w jakiegokolwiek innej właściwości stylu                                                                                    |
| <b>1.4.13 Treść pojawiająca się po najechaniu kursorem lub uzyskaniu fokusu</b> | Gdy jakaś treść staje się widoczna po otrzymaniu kursora lub fokusu klawiatury, a po ich usunięciu znika: Odrzucenie; Wskazywane; Trwałe                                                                                                                                                                                                                                                                              |

|                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                           |
|------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>2.2.2 Wstrzymywanie, zatrzymywanie, ukrywanie</b> | Gdy treść się porusza, migocze, przesuwa lub jest automatycznie aktualizowana, istnieje mechanizm, który może zatrzymać animację tej treści                                                                                                               |
| <b>2.3.1 Trzy błyski lub poniżej progu</b>           | Strony internetowe nie zawierają w swojej treści niczego, co błyska częściej niż trzy razy w ciągu jednej sekundy, lub też błysk nie przekracza wartości granicznych dla błysków ogólnych i czerwonych.                                                   |
| <b>2.4.4 Cel łącza (w kontekście)</b>                | Cel każdego łącza można określić na podstawie samego tekstu łącza lub tekstu łącza wraz z programowo określonym kontekstem łącza, poza tymi przypadkami, kiedy cel łącza i tak byłby niejednoznaczny dla użytkowników.                                    |
| <b>2.4.5 Wiele sposobów</b>                          | Istnieje więcej niż jeden sposób umożliwiający zlokalizowanie strony internetowej w zestawie stron internetowych, z wyjątkiem sytuacji, kiedy dana strona jest wynikiem jakiejś procedury lub jednym z jej etapów.                                        |
| <b>2.4.6 Nagłówki i etykiety</b>                     | Nagłówki i etykiety opisują temat lub cel treści                                                                                                                                                                                                          |
| <b>2.4.7 Widoczny fokus</b>                          | Każdy interfejs posiadający możliwość obsługi przy pomocy klawiatury ma tryb obsługi, w którym fokus klawiatury jest stale widoczny.                                                                                                                      |
| <b>2.5.3 Etykieta w nazwie</b>                       | W przypadku komponentów interfejsu użytkownika z etykietami zawierającymi tekst lub obrazy tekstu, nazwa zawiera tekst, który jest prezentowany wizualnie.                                                                                                |
| <b>2.5.5 Rozmiar celu</b>                            | Rozmiar celu dla wejścia wskaźnika wynosi co najmniej 44 na 44 piksele CSS.                                                                                                                                                                               |
| <b>3.2.1 Po uzyskaniu fokusu</b>                     | Przyjęcie fokusu przez dowolny komponent interfejsu użytkownika nie powoduje nieoczekiwanej zmiany kontekstu.                                                                                                                                             |
| <b>3.2.3 Spójna nawigacja</b>                        | Mechanizmy nawigacji, które powtarzają się na wielu stronach internetowych w ramach jednego zestawu stron internetowych, występują w tej samej względnej kolejności za każdym razem, gdy są powtarzane, chyba że zmiana jest inicjowana przez użytkownika |
| <b>3.2.4 Spójna identyfikacja</b>                    | Komponenty, które mają tę samą funkcjonalność w ramach jednego zestawu stron internetowych, są w taki sam sposób zidentyfikowane                                                                                                                          |
| <b>3.3.1 Identyfikacja błędu</b>                     | Jeśli automatycznie zostanie wykryty błąd wprowadzania danych, system wskazuje błędny element, a użytkownik otrzymuje opis błędu w postaci tekstu                                                                                                         |
| <b>3.3.2 Etykiety lub instrukcje</b>                 | Gdy w treści wymagane jest wprowadzenie danych przez użytkownika, zapewnione są etykiety lub instrukcje                                                                                                                                                   |

- **Udogodnienia, ograniczenia i inne informacje**

Dzięki wprowadzonym rozwiązaniom możesz skorzystać z technologii asystujących takich jak:

- obsługa klawiaturą
- obsługa czytnikiem ekranu (TalkBack w wersji Android, VoiceOver w wersji iOS)

**Tę informację sporządziliśmy na podstawie audytu dostępności cyfrowej, którego wyniki otrzymaliśmy ze Zrzeszenia SGB.**